Adoption de la réalité virtuelle dans l'industrie : ce que disent 750+ projets

Presque tout ce qui se publie sur la réalité virtuelle industrielle relève de la promesse. Ce rapport rassemble neuf ans de projets mesurés depuis San Luis Potosí, 750+ projets pour 130+ clients dans 16 pays, pour répondre avec des données propres à ce que le marché demande et que presque personne ne documente.

×5,4

de croissance de la demande entre 2019 et 2024

0 → 45 %

d'activité internationale, 2019-2024

100 % contre 11 %

se sont déclarés capables d'exécuter leur activité : instructions numériques contre manuel papier

1,4 M €

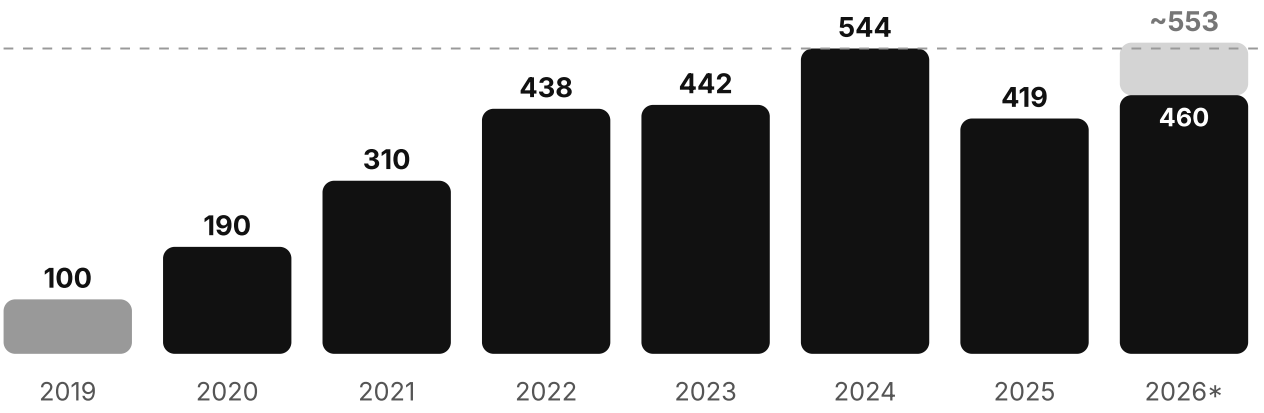
récupérés par an dans une usine de 250 personnes (donnée GIRI/AR-Experts, en euros à la source ; 1,5 M USD)

Méthodologie

Ce rapport agrège les registres internes de Fyware de septembre 2017 à octobre 2026 : 750+ projets de réalité virtuelle et augmentée pour 130+ clients, avec des déploiements dans 16 pays. Les séries d'activité sont publiées en indice (2019 = 100) sur 1 400 unités d'enregistrement. L'indice part de 2019, premier exercice d'activité à pleine échelle : prendre 2017 ou 2018 comme base, avec l'entreprise en démarrage, gonflerait le multiple. Les chiffres de capacité sont autodéclarés (la part qui a répondu pouvoir réaliser son activité) et proviennent d'évaluations instrumentées par le client ; les données de la plateforme GIRI, des chiffres officiels de son fabricant (ar-giri.com). Aucune donnée n'identifie un client.

La demande, année par année

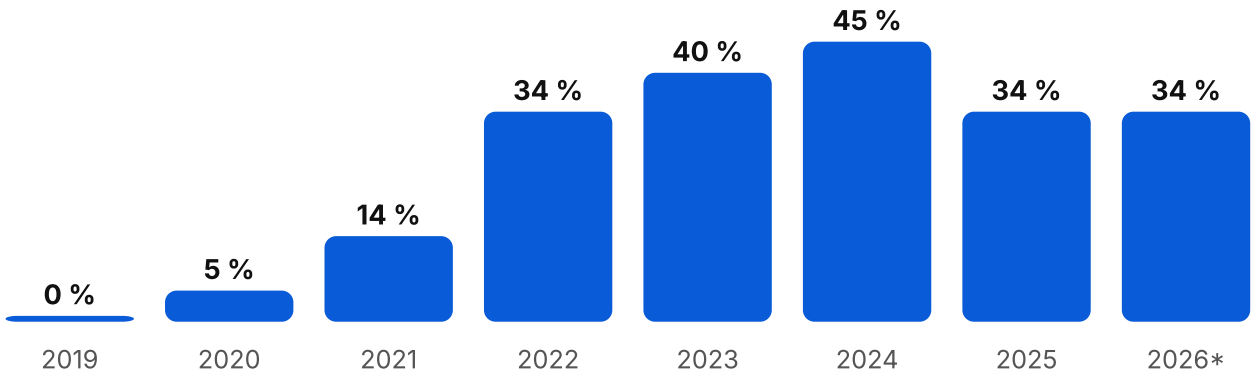
Avec l'activité de 2019 en base 100, 2024 se clôture à 544 : la demande de réalité immersive industrielle a été multipliée par 5,4 en cinq ans.



*Indice d'activité, 2019 = 100. *2026 : plein = réel à fin octobre (460) ; gris clair = projection au rythme actuel (~553), au-dessus du maximum de 2024 (ligne pointillée). Le recul de 2025 traduit deux facteurs simultanés : la pause générale des investissements industriels face à l'incertitude douanière en Amérique du Nord, et une réorganisation commerciale interne de Fyware. Arrêté à fin octobre, 2026 avance à un rythme annualisé supérieur au maximum historique de 2024. Source : registres internes Fyware.*

Une activité qui s'exporte depuis le Mexique

En 2019, toute l'activité de Fyware était nationale. En 2024, 45 % était internationale, et depuis 2017 Fyware compte des clients dans 16 pays. L'Allemagne est le deuxième marché étranger, après les États-Unis et devant le Royaume-Uni et le Brésil. Depuis 2026, le marché francophone est servi avec Immersive Techs.



Part d'activité internationale par année. Source : registres internes Fyware.

Ce que le pilote a mesuré sur le terrain

Un équipementier automobile mondial a testé des instructions de travail numériques contre le manuel papier dans deux usines et deux pays, en novembre 2024, avec 44 opérateurs au total. Dans l'usine du Kentucky, **100 %** du groupe équipé d'instructions numériques s'est déclaré capable d'exécuter son activité, contre **11 %** du groupe avec manuel papier (n=20). Dans l'usine de Nuevo León, l'écart était de 87 % contre 33 % (n=24).

Le même pilote a chronométré le temps que met le spécialiste des procédés à créer dix instructions de travail : il est passé de **125 à 45 heures** dans une usine et de **170 à 60** dans l'autre, soit 63 % et 65 % de temps en moins.

À titre de référence externe, la méta-analyse de Howard, Gutworth et Jacobs (*Computers in Human Behavior*, 2021) trouve un effet global modéré (d = 0,541) qui s'éteint ou s'envole selon le degré d'adéquation entre la tâche et la technologie : d = 0,207 quand l'adéquation est faible, d = 0,820 quand elle est forte.

Ce que coûte une erreur d'exécution

Dans une usine de 250 personnes, la plateforme d'instructions de travail numériques GIRI rapporte **62,3 % d'erreurs d'exécution en moins**, **37 % d'économies** par rapport aux méthodes traditionnelles et **1,4 million d'euros récupérés par an** sur 3,8 millions d'euros d'inefficacités détectées (source : ar-giri.com ; Fyware est distributeur officiel de GIRI dans les Amériques). En formation, l'économie mesurée par Fyware atteint 60 % par rapport aux méthodes traditionnelles.

Les questions auxquelles ce rapport répond

À quelle vitesse la réalité virtuelle progresse-t-elle dans l'industrie ?

Mesurée sur l'activité de Fyware, la demande a été multipliée par 5,4 entre 2019 et 2024, et l'activité internationale est passée de 0 % à 45 % sur la même période.

La formation en réalité virtuelle fonctionne-t-elle mieux que la formation traditionnelle ?

La comparaison la plus propre dans nos registres porte sur des instructions de travail numériques, pas sur un simulateur : lors d'un test A/B de novembre 2024 chez un équipementier automobile mondial, 100 % du personnel s'est déclaré capable d'exécuter son activité contre 11 % avec le manuel papier, dans l'usine au meilleur résultat des deux (n=20) ; dans l'autre, 87 % contre 33 % (n=24). Sur la réalité virtuelle, la méta-analyse de Howard, Gutworth et Jacobs (2021) trouve un effet global modéré (d = 0,541) qui s'éteint ou s'envole selon le degré d'adéquation entre la tâche et la technologie : d = 0,207 quand l'adéquation est faible, d = 0,820 quand elle est forte.

Combien une usine perd-elle à cause des erreurs d'exécution ?

La référence mesurée de la plateforme GIRI est de 3,8 millions d'euros par an d'inefficacités détectées dans une usine de 250 personnes, dont 1,4 million d'euros est récupéré avec des instructions de travail numériques.

À propos de Fyware

Fyware est une entreprise mexicaine de réalité virtuelle et augmentée fondée en 2017 à San Luis Potosí. Elle développe des simulateurs de formation industrielle, des simulateurs de sécurité, des instructions de travail numériques et des expériences immersives pour des clients dans 16 pays. Lauréate du prix national FedEx « Crece tu PyME » 2020 et créatrice du filtre interactif des Auggie Awards à AWE USA 2025. En France, Fyware travaille avec Immersive Techs. Pour évaluer ce qui est viable dans votre opération, démarrez la conversation ou consultez le guide de la formation en réalité virtuelle pour les entreprises.

Les données de ce rapport peuvent être citées avec attribution à Fyware et un lien vers fyware.com.

© Fyware 2026 · San Luis Potosí, Mexique · fyware.com · Mentions légales